

Ateliers numériques

Les ateliers numériques sont ouverts à des groupes constitués et ils ont pour objectif de répondre aux attentes du public jeune et du grand public.

Listes des ateliers proposés :

. **Atelier « Identité numérique »** : faire le point sur ses données personnelles présentes sur internet, comprendre les risques liés à un mauvais usage d'internet, acquérir de bons réflexes pour une utilisation responsable d'internet.

. **Atelier « Youtube »** : découvrir et comprendre le fonctionnement de Youtube, connaître les règles de fonctionnement à respecter.

. **Atelier « Découverte du Fablab »** : découverte de l'impression 3D, de la gravure laser et des autres possibilités qu'offre le lieu.

. **Atelier « Découverte et pilotage d'un drone de loisirs »** : découverte du drone de loisirs, initiation au pilotage de manière ludique.

. **Atelier « Robotique »** : découverte du code informatique de manière ludique grâce à différents robots qui permettent de rendre concret la programmation.

. **Atelier « Déjouer les fake news »** : identifier et reconnaître les fake-news, apprendre à déjouer les pièges de la désinformations sur Internet.

Vous pouvez accéder aux détails des ateliers sur le site Internet : www.pepcbfc-educationloisirs21.org -> Rubrique Etablissement



L'association PEP CBFC constitue un réseau de proximité animé par plus de 1 300 professionnels, au profit de plus de 30 000 enfants, adolescents, adultes et personnes âgées, accueillis dans plus de 90 établissements, antennes et services en Bourgogne-Franche-Comté. L'association gère également des activités médico-sociales, sociales et sanitaires sur la région Bourgogne-Franche-Comté.

Où nous trouver ?

Centre Numérique de Dijon
Médiathèque Champollion
14 rue Camille Claudel
21000 Dijon

Accès tram :



Centre Multimédia Dijon

Pour toute demande
ou renseignement :

03 80 48 84 14

<http://panda.ville-dijon.fr>

ressourcesnumeriques21@pepcbfc.org



RÉGION
BOURGOGNE
FRANCHE
COMTE



AGENCE
NATIONALE
DE LA COHÉSION
DES TERRITOIRES



RÉGION
BOURGOGNE
FRANCHE
COMTE



AGENCE
NATIONALE
DE LA COHÉSION
DES TERRITOIRES



Ateliers Numériques

Centre Multimédia

Dispositif Education et Loisirs
des PEP CBFC de la Côte-d'Or

Centre Multimédia

Médiathèque Champollion

14 rue Camille Claudel 21000 Dijon

Atelier « Identité Numérique »

| | |
|---------------------------------|--|
| Objectifs : | <ul style="list-style-type: none"> - Faire le point sur ses données personnelles présentes sur internet, - Comprendre les risques liés à un mauvais usage d'internet, - Acquérir de bons réflexes pour une utilisation responsable d'internet, - Acquérir des outils pour protéger son identité numérique. |
| Durée de la séance : | 2 heures |
| Pré-requis numérique : | Avoir une utilisation régulière d'internet |
| Nombre de participants : | 10 |
| Public : | Plus de 12 ans |

Atelier « Youtube »

| | |
|---------------------------------|--|
| Objectifs : | <ul style="list-style-type: none"> - Découvrir et comprendre le fonctionnement de Youtube, - Connaître les règles de fonctionnement à respecter, - Acquérir des bases de montage vidéo, - Réussir la mise en ligne des vidéos. |
| Durée de la séance : | 7 heures |
| Pré-requis numérique : | Avoir une utilisation régulière d'internet |
| Nombre de participants : | 10 |
| Public : | Adolescents et jeunes adultes |

Atelier « Découverte du Fablab »

| | |
|---------------------------------|---|
| Objectifs : | <ul style="list-style-type: none"> - Découverte de la technologie 3D, - Découverte des usages possibles au quotidien : réparation et création de pièces, - Acquisition de connaissances en modélisation, - Observation d'impression 3D et informations relatives à cette technologie. |
| Durée de la séance : | 2 heures |
| Pré-requis numérique : | Base informatique - niveau débutant |
| Nombre de participants : | 8 |
| Public : | Tout public |

Atelier « Découverte et pilotage d'un drone de loisirs »

| | |
|---------------------------------|--|
| Objectifs : | <ul style="list-style-type: none"> - Découverte du drone de loisirs, - Initiation au pilotage de manière ludique, - Accès au plus grand nombre de jeunes à ces outils technologiques. |
| Durée de la séance : | 2 heures |
| Pré-requis numérique : | Aucun |
| Nombre de participants : | 8 |
| Public : | 6-17 ans |

Atelier « Robotique »

| | |
|---------------------------------|--|
| Objectifs : | <ul style="list-style-type: none"> - Découverte du code informatique de manière ludique, - Utilisation des robots Thymio pour rendre concret la programmation, - Acquisition de la logique de la programmation. |
| Durée de la séance : | 2 heures |
| Pré-requis numérique : | Avoir une utilisation régulière d'Internet |
| Nombre de participants : | 8 |
| Public : | 12 - 17 ans |

Atelier « Déjouer les fake news »

| | |
|---------------------------------|--|
| Objectifs : | <ul style="list-style-type: none"> - Identifier et reconnaître les fake-news. - Apprendre à déjouer les pièges de la désinformation sur Internet. - Découvrir des outils pour vérifier l'information. |
| Durée de la séance : | 2 heures |
| Pré-requis numérique : | Aucun |
| Nombre de participants : | 16 |
| Public : | 11 - 18 ans |